

- ⊗ SOLUCIONES EDUCATIVAS
- ⊗ FORMACIÓN PROFESIONAL
- ⊗ INTEGRACIÓN DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS



## HERRAMIENTAS PARA EDUCACIÓN A DISTANCIA

Panopto

- Home
- Shared with Me
- Everything 380
- Scheduled 1
- Browse
- System

### Featured Videos



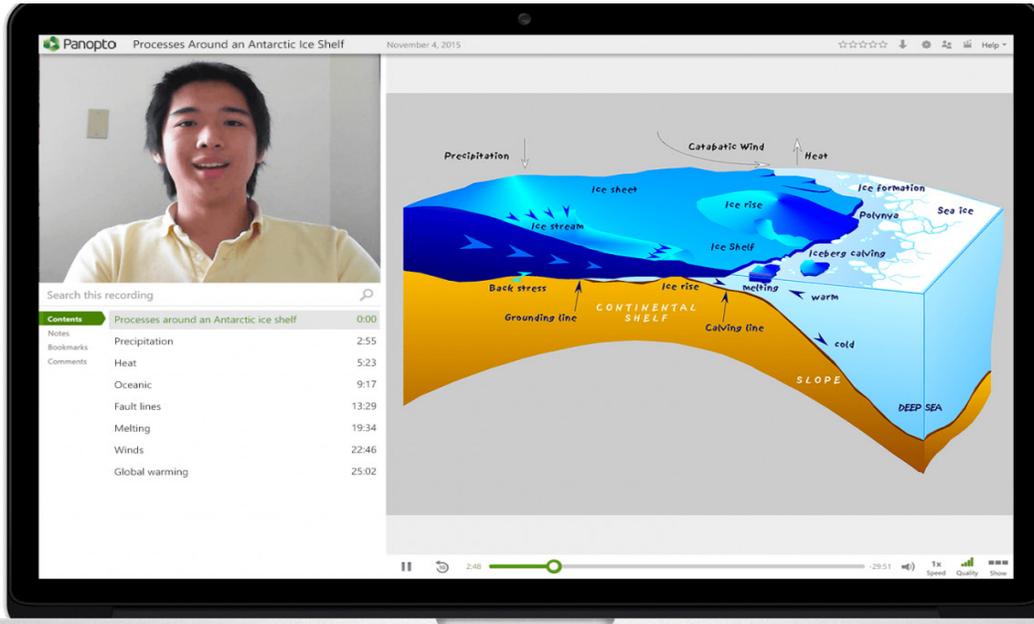
[WWW.DISTRICALC.COM](http://WWW.DISTRICALC.COM)



[TWITTER.COM/DISTRICALC](https://twitter.com/DISTRICALC)



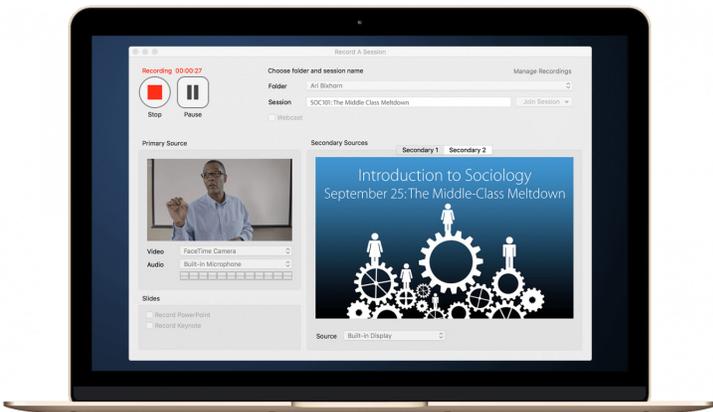
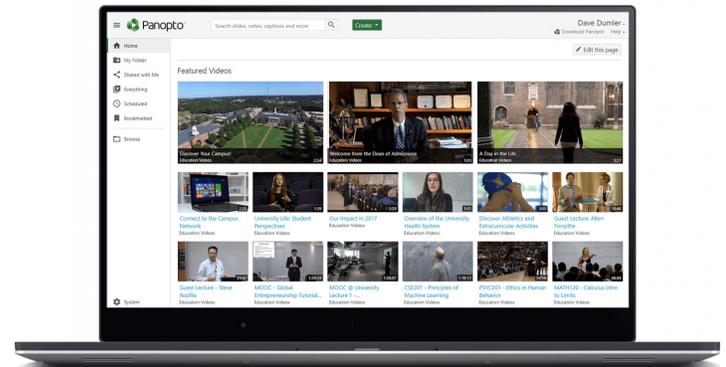
[FACEBOOK.COM/DISTRICALC](https://facebook.com/DISTRICALC)



## PLATAFORMA DE ADMINISTRACION DE VIDEOS Y EDUCACION A DISTANCIA PARA INSTITUCIONES DE EDUCACION SUPERIOR

### BIBLIOTECA DE VIDEOS DIGITALES Y CLASES EN LINEA

Administre todos sus videos de clase, eventos en vivo, talleres, exposiciones, y más en un portal seguro y fácil de buscar. Toda la información de sus videos es indexable: Panopto automáticamente crear subtítulos de todo lo que el expositor dice y toma el contenido de sus presentaciones powerpoint para crear un potente repositorio de información.



### EDUCACION A DISTANCIA DE CALIDAD PARA TODOS

El profesor puede hacer su grabación de su clase fácilmente desde su computador y los estudiantes pueden ver los videos vía stream o descargarlos en cualquier momento, de esta forma la calidad de conexión del profesor o estudiante al Internet no es un limitante para educación a distancia de calidad. No importa la velocidad de Internet, la información siempre es accesible.

- Compatible con Blackboard, Moodle, Canvas y más

- Accesible desde cualquier computador, Tablet o teléfono móvil

- Facil edicion de videos en la nube y creación de evaluación instantanea(quiz) integrado dentro del video

### ALGUNOS USUARIOS:

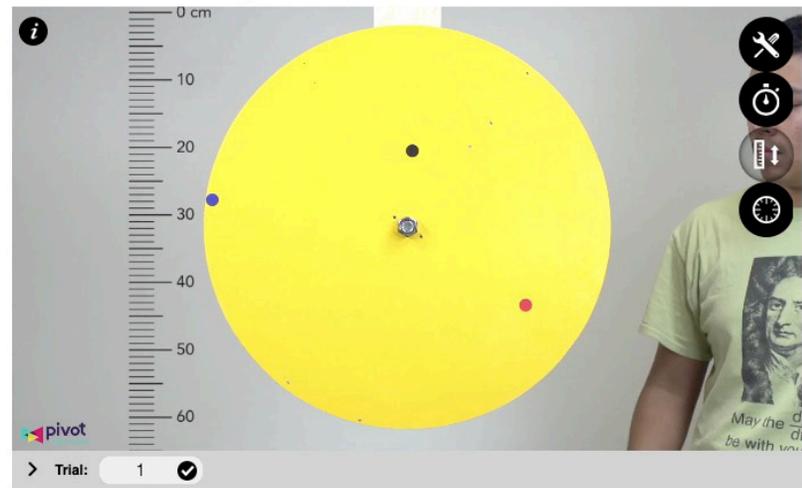




## PLATAFORMA DE CIENTOS DE VIDEOS INTERACTIVOS CON EXPERIMENTOS EN FISICA, QUIMICA, Y BIOLOGIA

Experimentación es clave para una buena educación en Ciencias Exactas. Esta comprobado que estudiantes aprenden efectivamente haciendo actividades de laboratorio. **¿Como hacer para que estudiantes tengan experiencias de laboratorio si no se están presentes en el campus?**

Cada uno de estos videos tiene herramientas interactivas para que el estudiante haga mediciones y después responda preguntas según su análisis. El profesor puede entrar al portal y ver las respuestas a los experimentos de cada uno de sus estudiantes asi como llevar los puntajes de las respuestas a sus portales LMS como Blackboard, Moodle, CANVAS, y más.



1. Seleccione cualquier prueba Use la parte del movimiento cuando la rueda está girando a velocidad constante. Mida y calcule para encontrar la *velocidad angular* del punto negro (el más cercano al centro de la rueda). Describe tu proceso y resultados.

B I U  $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $f_x$

Score: 0 / 5

2. Seleccione cualquier prueba Use la parte del movimiento cuando la rueda está girando a velocidad constante. Mida y calcule para encontrar la *velocidad tangencial* del punto azul (el más cercano al borde de la rueda). Describe tu proceso y resultados.

B I U  $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $\equiv$   $f_x$

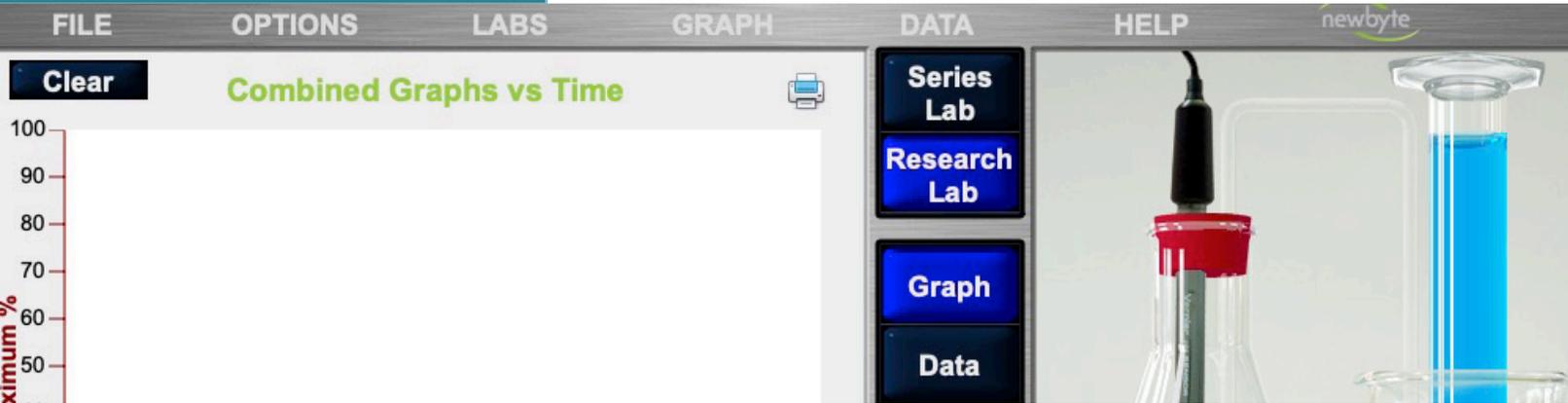
Score: 0 / 5

# Vernier

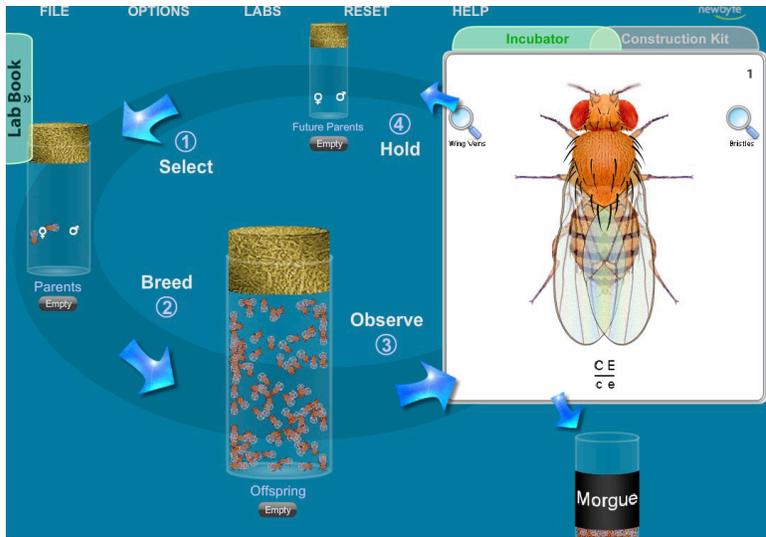


La aplicación **Vernier Video Analysis™** ofrece análisis de video a sus estudiantes en una aplicación dedicada y optimizada. Los estudiantes pueden usar sus dispositivos móviles en el laboratorio o en el campo para insertar un video con movimiento grabado, marcar puntos para rastrear el objeto en movimiento y establecer la escala del video. Esta aplicación ofrece análisis de video a todos sus estudiantes, independientemente del dispositivo.

- Hace posible realizar experimentos que no se pueden hacer con sensores, como seguir una pelota de baloncesto en vuelo
- El análisis es rápido y fácil de repetir, por lo que los estudiantes pueden analizar de inmediato y pensar críticamente sobre los datos recopilados.
- Los estudiantes pueden usar videos preparados, videos encontrados o recopilar sus propios videos para su análisis.



LA PLATAFORMA NEWBYTE PROPORCIONA SIMULACIONES INTERACTIVAS, ESTIMULANTES Y QUE AHORRAN TIEMPO PARA AYUDARLE A TRANSMITIR SU MENSAJE A SUS ESTUDIANTES. LAS SIMULACIONES PERMITEN A SUS ESTUDIANTES PARTICIPAR EN EXPERIMENTOS VIRTUALES, AL MISMO TIEMPO QUE LES PROPORCIONAN EXPERIENCIAS REALISTAS EN MÉTODOS Y PROCESOS CIENTÍFICOS. INCLUYE RECURSOS GRATUITOS PARA MAESTROS.

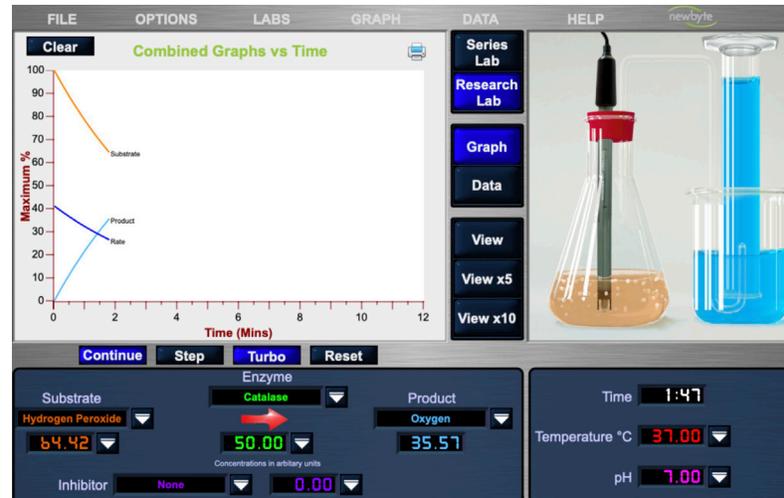


**EN BIOLOGÍA:**

- Laboratorios de Genética (Drosophila, plantas)
- Laboratorio de ADN
- Laboratorio de redes alimenticias
- Laboratorio de selección natural
- Laboratorio de Evolución

**EN QUIMÍA:**

- Laboratorios de Enzimas
- Laboratorio de Equilibrio de Gases
- Titraciones de Acido/Base
- Proceso Haber



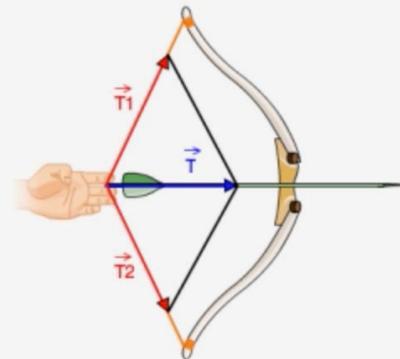


# ¡La ciencia en acción!

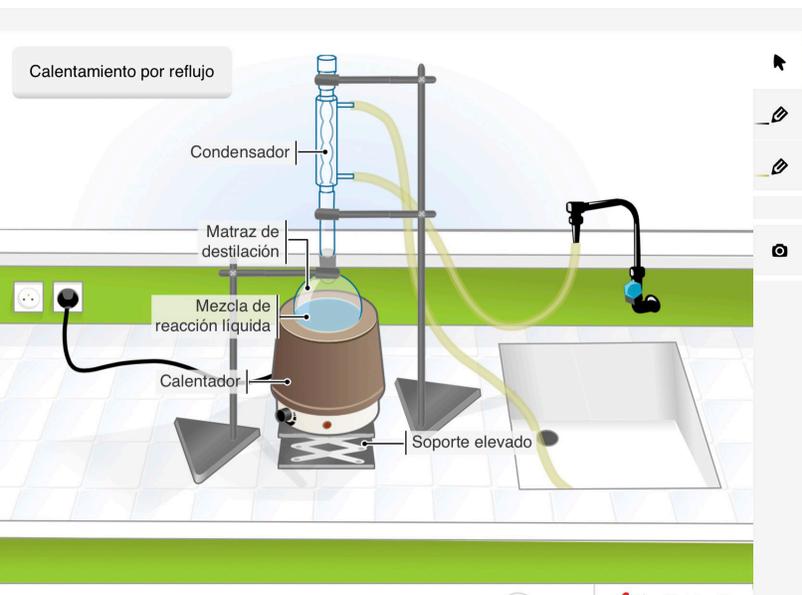


Recursos interactivos para el aprendizaje de las ciencias.

Sobre eduMedia



Calentamiento por reflujo HTML5

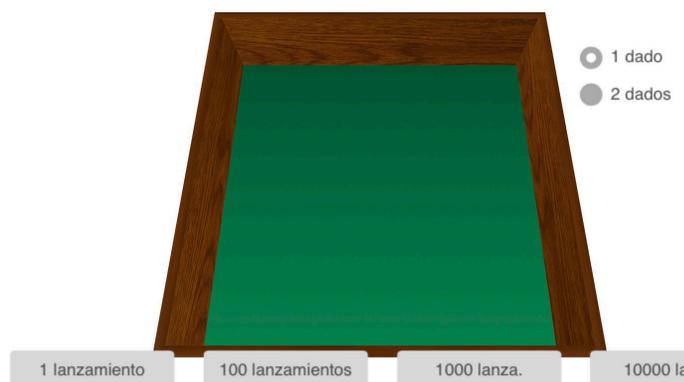


LA PLATAFORMA EDUMEDIA INCLUYE MÁS DE 650 ACTIVIDADES INTERACTIVAS, PELÍCULAS, Y EVALUACIONES INTERACTIVAS EN TODAS ÁREAS DE LAS CIENCIAS.

ES UNA BIBLIOTECA DIGITAL DE CONTENIDOS INTERESANTES Y LLAMATIVOS PARA QUE LOS DOCENTES SIEMPRE TENGAN UN APOYO VISUAL NO IMPORTA EN QUÉ TEMA DE LAS CIENCIAS Y MATEMÁTICAS ESTÁN TRABAJANDO.

Probabilidades con dados HTML5

	Probabilidad						Total
Ocurrencias	0	0	0	0	0	0	0
Frecuencia (%)	0	0	0	0	0	0	100
Resultado	1	2	3	4	5	6	

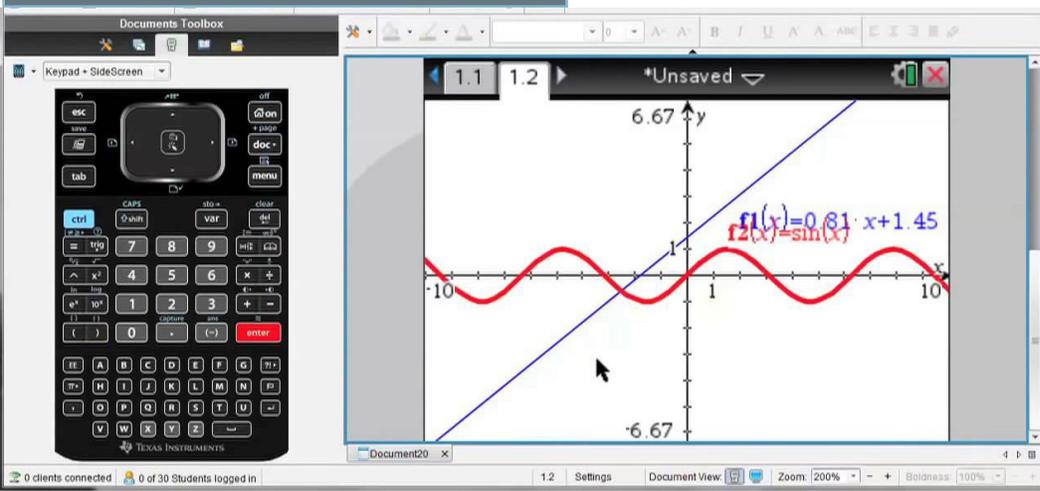


Puede integrarse con LMS y páginas web de clase.

Actividades en Español o Inglés

Alineado a marco curricular.

Accesible desde cualquier dispositivo



**TI-nspire™**

**SOFTWARE MATEMÁTICO  
PARA ESTADÍSTICAS,  
GRAFICACIÓN EN 2D/3D,  
GEOMETRÍA Y MÁS**

- 

**Calculadora**  
Realice cálculos e ingrese expresiones, ecuaciones y fórmulas en notación matemática adecuada.
- 

**Listas y Hoja de Cálculo**  
Realice operaciones matemáticas sobre datos y visualice las conexiones entre los datos y sus diagramas.
- 

**Gráficos**  
Diagrame y explore funciones, ecuaciones y desigualdades, anime puntos en objetos y gráficos, utilice deslizadores para explicar su comportamiento y mucho más.
- 

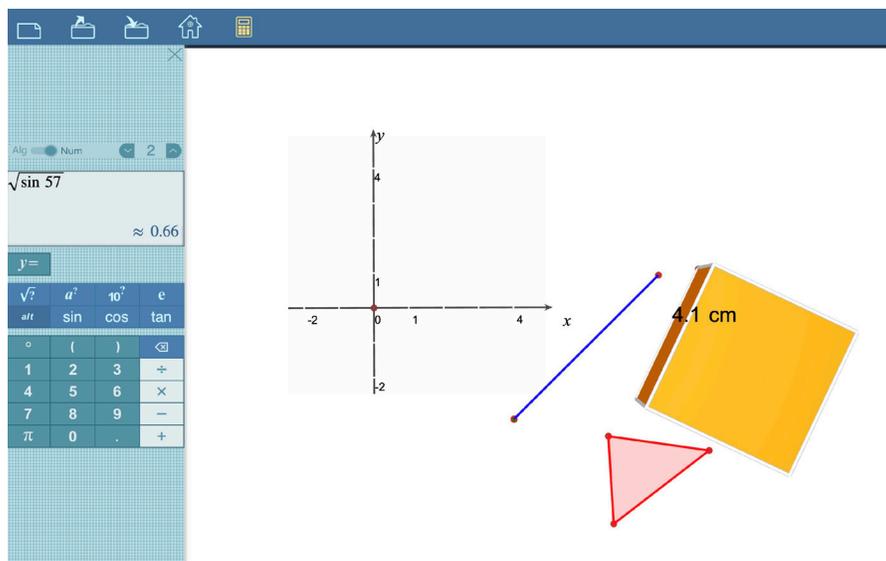
**Datos y Estadísticas**  
Resuma y analice datos utilizando diferentes métodos gráficos como histogramas, diagramas de cajas, gráficos de columna y circulares y mucho más.
- 

**Geometría**  
Construya y explore figuras geométricas y cree animaciones.
- 

**Notas**  
Ingrese notas, pasos, instrucciones y otros comentarios en la pantalla.
- 

**DataQuest™**  
Genere una hipótesis gráficamente y reproduzca experimentos de recopilación de datos todo con una sola aplicación.
- 

**Programming** - Add new functionality and create rich STEM activities



**CABRI EXPRESS OPTIMIZA Y  
ACOMPaña LA ENSEñANZA  
PERMITIENDO A LOS  
ALUMNOS VISUALIZAR Y  
MANIPULAR CONCEPTOS  
MATEMÁTICOS ABSTRACTOS.**

La aplicación es el laboratorio de investigación, modelización y experimentación sin límites.

**INCLUYE:**

- **Una calculadora científica, gráfica y 3D,**
- **Un editor de ecuaciones**
- **Todo lo esencial de la geometría dinámica, todos elementos que facilitan un aprendizaje activo de las competencias y los conocimientos matemáticos.**



Innovative Math Tools

**Cabri Express es gratuito!**

**Cabri Express Premium:**  
Integre Cabri Express con su LMS:  
Canvas, Moodle, Blackboard y otros.

Capacitaciones avanzadas disponibles



La plataforma para inglés en básica, Little Bridge, es un sistema de aprendizaje de Inglés enfocado en niños de educación Primaria. Utilizada en miles de colegios en todo el mundo y reconocida mundialmente como la mejor herramienta educativa para la enseñanza de Inglés en Educación Básica.

Ha ganado el premio BETT 2014 (mejor recurso educativo en el mundo) y el premio ELTONS 2015 (mejor recurso digital)

El programa está cuidadosamente estructurado para garantizar un aprendizaje efectivo. Es de uso intuitivo, se puede usar en clase como una fuente de enseñanza guiada por un maestro, o como una fuente de aprendizaje autónoma para que puedan trabajar independiente en la escuela o en casa, incluso si tienen poco o ningún dominio del idioma inglés.



Incluye:

- 6 niveles con más de 1000+ divertidas actividades disponibles en Inglés Británico o Americano.
- Juegos internos, premios, medallas y formas de modificar el avatar de cada estudiante para incentivar el uso
- Explorar una villa Inglesa en un mundo de 3 dimensiones reconociendo vocabulario y resolviendo misiones.
- Visualizador de gramática con el Grammar Factory.
- Canciones Karaoke
- Juegos de Letras
- Digipals: Red social para niños de todo el mundo. Segura y diseñada para incentivar el uso de comunicación en Inglés. También incluye una herramienta poderosa y fácil de usar "El Generador de frases" (Sentence Maker) que ayuda a los estudiantes a construir oraciones mientras colaboran entre sí, en inglés.
- Cada niño recibirá su mascota virtual Domino cual debe cuidar dentro de la plataforma.
- Disponibilidad en PC/MAC y para Tablets Android para nivel 1
- Acceso para cada estudiante en clase, su casa o en cualquier lugar con conectividad de internet.





## PORTAL MULTICONTENIDO

**PURPLEMASH ES UN PORTAL EDUCATIVO DISEÑADO PARA PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA Y PUEDE UTILIZARLO DESDE CUALQUIER COMPUTADORA CON ACCESO A INTERNET**

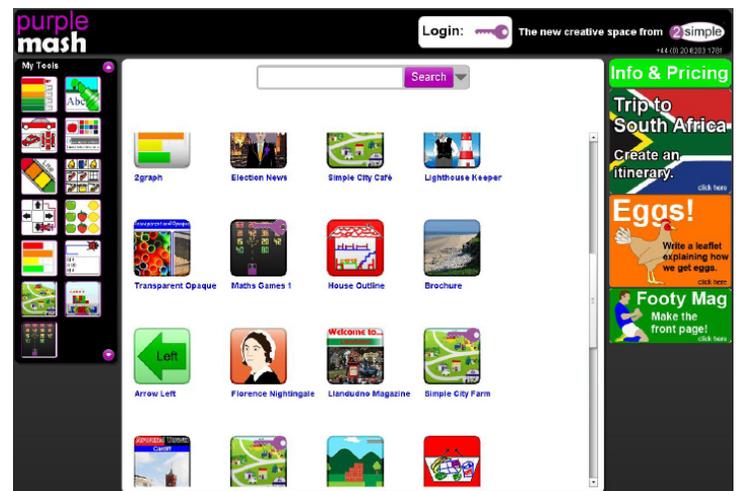


Dentro de PurpleMash hay cientos de actividades, herramientas creativas, programas y juegos para explorar. El sitio también es actualizado constantemente con actividades relacionadas a temas del momento y temas relacionados al currículo.

La mejor forma de conocer en detalle todos los beneficios que le ofrece Purplemash y experimentar con todas sus herramientas, podemos ofrecerle acceso a toda su clase por 30 días.

Al adquirir PurpleMash ud. y sus estudiantes podrán acceder este portal desde cualquier parte y en cualquier momento. No es solo una

herramienta para trabajar durante horas de clase pero será un beneficio para sus estudiantes en cualquier momento – sea clases o vacaciones – y desde sus casas si desean.



Δ Edades Recomendadas: 5-15 años  
 Δ Formato: Portal de Internet  
 Δ Idioma: Inglés  
 Δ Para clases de Matemáticas, Inglés, Música, Arte, TICs



Recomendado para Colegios Bilingües



*Premiado mejor  
recurso educativo  
para Primaria en el  
2011*



## PORTAL MULTICONTENIDO

Δ Edades Recomendadas: 4-10 años  
 Δ Formato: Portal de Internet  
 Δ Idioma: Inglés  
 Δ Para clases de Matemáticas, Inglés,  
 Música, Arte, TICs



### Desarrollo Artístico

Aumenta el conocimiento de los principios básicos de la composición musical y la creación artística de los niños.

### Resolución de problemas, razonamiento y cálculo

Ofrece a los niños práctica de contar y calcular y les ayuda a desarrollar la conciencia de diferentes formas y la orientación en el espacio.

### Conocimiento y comprensión del mundo

Los niños pueden explorar las similitudes y diferencias, causa y efecto, la atención a las cosas "vivas", y sobre todo aprender a través de la diversión!

### Aprender Inglés

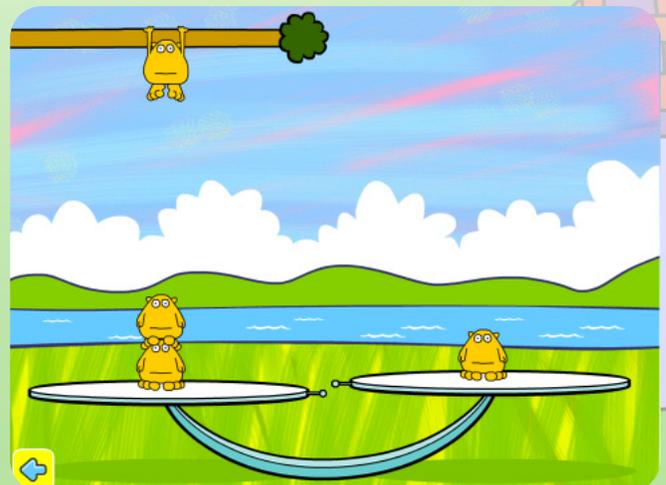
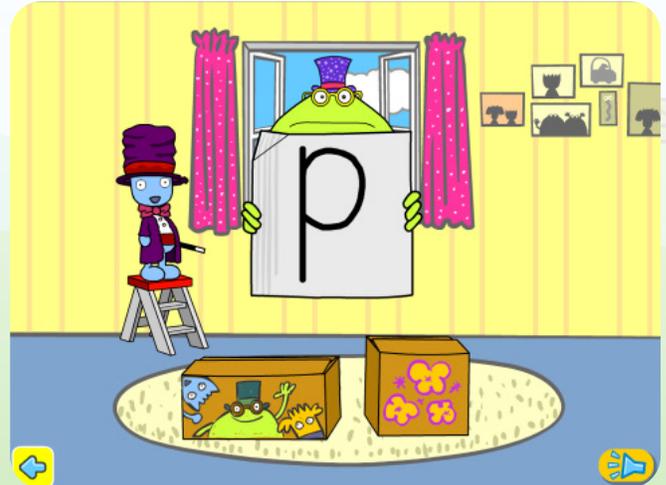
Cuentos y juegos animados para desarrollar habilidades pre escritura/lectura. Aprenda a reconocer las letras y sus sonidos, practicar sus fonética y trabajar hasta la construcción de frases chistosas.



Recomendado para Colegios Bilingües



"Evaluamos Busythings en tres administraciones educativas de Londres antes de una importante inversión. Todos los maestros y los niños que evaluaron las actividades fueron unánimes en sus elogios para la interfaz de acoplamiento que permite a los niños a trabajar en equipo, y también de forma individual, a través de una amplia gama de actividades en línea. Esperamos que los niños a través de Londres disfrutaran el contenido tanto en la escuela como en el hogar" -- Director London Grid for Learning



## SOBRE DISTRICALC

**NUESTRA MISIÓN ES CONTRIBUIR AL DESARROLLO SUSTENTABLE DEL ÁREA EDUCATIVA ESPECIALMENTE EN EL ÁREA DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS, MANTENIÉNDONOS A LA VANGUARDIA DE LOS AVANCES TECNOLÓGICOS A NIVEL MUNDIAL Y APOYAR A LOS EQUIPOS DE TRABAJO EDUCATIVOS A LLEVAR A CABO SUS IMPLEMENTACIONES TECNOLÓGICAS.**

Districalc es fundada en el año 1981. En esa época se enfocaba en sus inicios principalmente a la distribución de calculadoras graficadoras en Universidades, no obstante, paulatinamente va creciendo ampliándose al desarrollo de actividades docentes en el uso de calculadoras y participando en proyectos de implementación de tecnologías educativas a nivel de proyectos nacionales.

En la actualidad Districalc participa en la implementación de una amplia gama de recursos tecnológicos enfocados en el apoyo de tecnologías educativas en **STEAM y Bilingüismo** en toda América Latina siendo considerado como proveedor vigente de Ministerios de Educación de Chile y de Colombia así como desarrollado implementaciones en cientos de prestigiosas entidades educativas de toda la región.



**Coloque la cámara de su teléfono sobre el código y solicite una reunión via videoconferencia con nosotros sobre cualquier tema que sea de interés.**



<http://www.dstricalc.com>